**Grafika komputerowa**

Ćwiczenie 1 – Trochę teorii

**A. Wyjaśnij pojęcia**

1. Grafika wektorowa -
2. Grafika rastrowa –
3. Piksel -
4. Mapa bitowa –
5. Jakie rozszerzenia mają pliki graficzne -
6. Rozdzielczość ekranu –

**B. Odpowiedz na pytanie**

Od czego zależy wielkość pliku graficznego (KB, Mb itd.)?

……………………………………………………………………………………………………………..

*Podpisz się pod tekstem. Wszystkie ćwiczenia zapisuj w jednym folderze a na koniec wyślij pod adres* pkulczycki67@gmail.com