

# **Regulamin eliminacji XLV Ogólnopolskiego Młodzieżowego Turnieju Turystyczno – Krajoznawczego Województwa Opolskiego – Wieszczyzna 2017r.**

## **Zasady ogólne:**

1. XLV Ogólnopolski Młodzieżowy Turniej Turystyczno-Krajoznawczy PTTK (XLV OMTTK PTTK) organizowany jest w roku szkolnym 2016/2017 zgodnie z Regulaminem zatwierdzonym uchwałą Prezydium Zarządu Głównego PTTK nr 33/XVIII/2014 z dnia 4 listopada 2014 roku (do pobrania na stronie [www.mlodziej.pttk.pl](http://www.mlodziej.pttk.pl)).
2. XLV Finał OMTTK PTTK Województwa Opolskiego odbędzie się w **dniach 28-29 kwietnia 2017r. (piątek – sobota)** w Schronisku Młodzieżowym w Wieszczyźnie, gmina Prudnik, a jego organizatorem jest Oddział PTTK Sudetów Wschodnich w Prudniku.
3. Każdy z uczestników Turnieju oraz opiekunów winien być członkiem PTTK oraz posiadać legitymację PTTK z opłaconą składką na rok 2017, którą należy okazać podczas rejestracji. Członkowie PTTK w ramach opłaconej składki członkowskiej są ubezpieczeni od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków przez cały czas trwania Turnieju.

## **Zasady zgłaszania i kwalifikowania drużyn:**

1. W Turnieju mogą wziąć udział drużyny (3 uczniów) w kategorii szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych zgłoszone w nieprzekraczalnym terminie **do dnia 14 kwietnia 2017r.** na adres internetowy: **biuro@prudnik.pttk.pl**
2. Organizatorzy zgodnie z §10 pkt. 4 Regulaminu OMTTK dopuszczają możliwość zgłoszenia przez zwycięskie oddziały w poprzednim roku szkolnym po dwie drużyny z oddziału w każdej kategorii szkół. Inne oddziały mogą również zgłosić po dwie drużyny w każdej kategorii, a o ich zakwalifikowaniu zdecydują organizatorzy. Inne zgłoszone drużyny, nie zakwalifikowane do Turnieju, mogą wziąć w nim udział, ale organizatorzy nie zapewniają im noclegów i wyżywienia w Schronisku w Wieszczyźnie. Oddziały mogą również zgłosić większą liczbę drużyn w poszczególnych kategoriach, a o ich zakwalifikowaniu do Turnieju zdecydują Organizatorzy. Tym drużynom organizatorzy również nie zapewniają noclegów i wyżywienia w Schronisku w Wieszczyźnie. (*Organizator może pomóc w rezerwacji noclegów i wyżywienia w Schronisku Młodzieżowym w Prudniku*).
3. Wszystkie drużyny zakwalifikowane na finał startują na równych zasadach.
4. Organizatorzy zapewniają nagrody dla trzech najlepszych drużyn w poszczególnych kategoriach.
5. Wszystkie drużyny biorące udział w Turnieju otrzymują dyplomy.

## Konkurencje turniejowe

W trakcie XLV Finału OMTTK Województwa Opolskiego przeprowadzone zostaną następujące konkurencje turniejowe:

### I. Część teoretyczna:

**1. Test wiedzy ma charakter indywidualny. Składa się ze 100 pytań** obejmujących zagadnienia:

- krajoznawcze (50 pytań, w tym 40 dotyczących województwa opolskiego i 10 pytań dotyczących województwa podkarpackiego, organizatora finału Centralnego Turnieju),
- turystyczne, w tym historii PTTK (20 pytań),
- topograficzne (10 pytań),
- bezpieczeństwa w ruchu drogowym (10 pytań),
- udzielania pierwszej pomocy (10 pytań).

Zadania będą miały formę jednokrotnego wyboru i punktowane będą za poprawną odpowiedź 1pkt., błędną lub brak 0pkt.

**Każdy z uczestników może maksymalnie zdobyć 100 pkt., drużyna 300 pkt.**

Czas na rozwiązanie testu wyniesie 100 minut (1 minuta na odpowiedź na każde pytanie). Test składa się z karty pytań i karty odpowiedzi. Uczestnik w przepisowym czasie oddaje organizatorom etapu wypełnioną kartę odpowiedzi i jest on podstawą do przyznania punktów uczestnikowi za rozwiązanie testu.

### II. Część praktyczna

**2. Turystyczny marsz na orientację** przeprowadzany jest zgodnie z założeniami §12 pkt. 3.1 Regulaminu OMTTK PTTK oraz §12 pkt. 1 Warunków organizowania eliminacji Turnieju i szczegółowych zasad przeprowadzania konkurencji.

**3. Turystyczne ABC - drużyna maksymalnie może zdobyć 80 pkt. w 4 konkurencjach:**

**1) rozpoznawanie atrakcji turystycznych województwa podkarpackiego i Bieszczad (max 20 pkt.)** – uczestniczący w konkurencji cały zespół wspólnie udziela pisemnej odpowiedzi rozwiązując test dotyczący budowy ikonostasu i rozpoznając drewniane cerkwie województwa podkarpackiego wpisane na Listę Światowego Dziedzictwa Kulturowego i Przyrodniczego UNESCO oraz znajdujące się na terenie Bieszczad (teren Bieszczad określony w zaproponowanej lekturze *Bieszczady – przewodnik dla prawdziwego turysty*. Oficyna Wydawnicza „Rewasz”, Pruszków 2016); zespół musi wybrać odpowiedź z zaproponowanych lub wpisać odpowiedź dotyczącą elementu budowy ikonostasu lub podać miejscowość, gdzie znajduje się drewniana cerkiew przedstawiona na ilustracji; za poprawne podanie nazwy elementu ikonostasu lub miejscowości, gdzie znajduje się cerkiew przyznaje się 1 pkt., za błędną lub brak odpowiedzi 0 pkt.; czas na wykonanie konkurencji 20 minut;

Literatura do konkurencji:

1. *Kanon Krajoznawczy Polski*, Łęcki W. red., Warszawa 2005, wyd. II poprawione i uzupełnione lub [www.kanon.pttk.pl](http://www.kanon.pttk.pl) ( w szczególności cerkwie wskazane w Kanonie);

2. *Bieszczady – przewodnik dla prawdziwego turysty*. Oficyna Wydawnicza „Rewasz”, Pruszków 2016 (w szczególności informacje z tekstów „Pod kopułami cerkwi”, „Czas zaklęty w drewnie”),
3. *Szlak Architektury Drewnianej – Podkarpackie*. (red.) Jan Sołek, Podkarpacka Organizacja Turystyczna. Rzeszów 2012 (w szczególności teksty dotyczące Trasy II Sanocko – Dynowskiej i Trasy III Ustrzycko – Leskiej);
4. Wikipedia.pl

**2) piosenka turystyczna – (max 20 pkt.)** – uczestniczący w konkurencji cały zespół wspólnie udziela pisemnej odpowiedzi poprzez wpisanie brakujących słów w tekstach piosenek turystycznych lub podając ich tytuły na podstawie zaprezentowanych fragmentów; piosenki tematycznie będą związane z Bieszczadami i wędrowaniem po górach; za każde wpisanie brakującego słowa piosenki lub podanie tytułu przyznaje się 1 pkt., za błędną lub brak odpowiedzi 0 pkt.; czas na wykonanie konkurencji 20 minut;

Źródła tekstów piosenek: ([http://teksty.wywrota.pl/piosenki\\_turystyczne/](http://teksty.wywrota.pl/piosenki_turystyczne/),  
[www.zhp9mdh.republika.pl/turystgl.htm](http://www.zhp9mdh.republika.pl/turystgl.htm), <http://czarnohora.zhr.pl/spiewnik.html>)

**3) określanie azymutu – (max 20 pkt.)** – uczestniczący w konkurencji cały zespół wspólnie udziela pisemnej odpowiedzi podając azymut 3 punktów wskazanych w terenie; za poprawne wskazanie azymutu zespół otrzymuje 20 pkt.; za każdy stopień niepoprawnej odpowiedzi w górę lub w dół zespół traci 2pkt. ( np. poprawny wynik to  $73^0$ , a zespół podał  $70^0$  lub  $76^0$ , wówczas za błąd  $3^0$  traci 6 pkt. i ostatecznie uzyskuje za pomiar 14pkt.) Wszystkie uzyskane punkty z trzech pomiarów się sumuje i dzieli przez 3 i uzyskuje się liczbę punktów zdobytych w tej konkurencji (np. za pierwszy pomiar zespół uzyskał 12 pkt., za drugi 18 pkt., a za trzeci 10 pkt. Suma punktów – 40 pkt. dzielona przez 3 daje 13,33 pkt. za konkurencję).

**4) praca z mapą Bieszczad– (max 20 pkt.)** – konkurencja polega na udzielnie poprawnej odpowiedzi na pytania dotyczące obszaru Bieszczad na podstawie map Bieszczad, które drużyny winny przywieść ze sobą na finał wojewódzki; za poprawne podanie odpowiedzi na pytanie przyznaje się 1 pkt., za błędną lub brak odpowiedzi 0 pkt.; czas na wykonanie konkurencji 30 minut.

Proponowane źródła i mapy do konkurencji:

1. *Województwo Podkarpackie – mapa administracyjno-turystyczna*, Wydawnictwo BiK,
2. *Bieszczady – mapa turystyczna*, Wydawnictwo Compass Kraków,
3. *Bieszczady i Góry Sanocko – Turczańskie*, Wydawnictwo ExpressMap,
4. *Podkarpacie Południowe*, Wydawnictwo Compass Kraków.

**4. Turystyczny rower** – każdy z członków zespołu pokonuje tor przeszkód zgodnie z założeniami §12 pkt. 3.3 Regulaminu OMTTK PTTK oraz §12 pkt. 4 Warunków organizowania eliminacji Turnieju i szczegółowych zasad przeprowadzania konkurencji. Tor przeszkód organizatorzy dostosują do wielkości roweru oraz warunków terenowych.

Proponowane przeszkody:

**Start – wjazd między słupki startu**

### **Przeszkoda 1 – slalom**

Punktacja:

- 1) za przewrócenie słupka – strata 1 punktu,
- 2) za ominięcie słupka – strata 1 punktu,
- 3) za każdą podpórkę nogą – strata 1 punktu,
- 4) za wyjechanie poza slalom – strata 1 punktów,

**Maksymalnie za slalom można stracić 5 punktów.**

### **Przeszkoda 2 – ósemka**

Punktacja:

- 1) za przewrócenie słupka (najechanie na linię) – strata 1 punktu,
- 2) za każdą podpórkę nogą – strata 1 punktu,
- 3) za wyjechanie poza ósemkę obydwojoma kołami – strata 1 punktu,

**Maksymalnie za ósemkę można stracić 5 punktów.**

### **Przeszkoda 3 - jazda po desce na wprost**

Punktacja:

- 1) za zjechanie z deski jednym kołem – strata 1 punktu,
- 2) za zjechanie z deski dwoma kołami – strata 2 punktów,

**Maksymalnie za jazdę na wprost można stracić 2 punkty.**

### **Przeszkoda 4 - przenoszenie przedmiotu**

Punktacja:

- 1) upuszczenie słupka w trakcie przenoszenia – strata 1 punktu,
- 2) przewrócenie słupka w trakcie ustawiania na drugim krześle (stoliku) – strata 1 punktu,
- 3) podpórka nogą podczas chwytania bądź stawiania słupka – strata 1 punktu,

**Maksymalnie za przenoszenie przedmiotu można stracić 2 punkty.**

### **Przeszkoda 5 - garaż**

Punktacja:

- 1) strącenie tyczki – strata 1 punktu,
- 2) strącenie tyczki i przewrócenie tyczki/ tyczek na stojaku – strata 2 punktów,

**Maksymalnie za garaż można stracić 2 punkty.**

### **Przeszkoda 6 – korytarz**

Punktacja:

- 1) poruszenie lub najechanie kołem na listewkę – strata 1 punktu,
- 2) ominięcie któregośkolwiek z elementów korytarza - strata 1 punktu,

**Maksymalnie za korytarz można stracić 2 punkty.**

### **Przeszkoda 7 - równoważnia**

Punktacja:

- 1) za zjechanie z równoważni jednym kołem – strata 1 punktu,
- 2) za zjechanie z równoważni dwoma kołami - strata 2 punktów,

**Maksymalnie za równoważnię można stracić 2 punkty.**

### **Przeszkoda 8 - rynna**

Punktacja:

- 1) za wyjechanie z rynny jednym kołem – strata 1 punktu,
- 2) za wyjechanie z rynny dwoma kołami - strata 2 punktów,

**Maksymalnie za równoważnię można stracić 2 punkty.**

### **Przeszkoda 9 - źmijka**

Punktacja:

- 1) za przewrócenie każdego słupka – strata 1 punktu,
- 2) za każdą podpórkę nogą – strata 1 punktu,
- 3) za ominięcie każdej bramki – strata 1 punktu,

**Maksymalnie za źmijkę można stracić 3 punkty.**

### **Przeszkoda 10- meta**

Punktacja:

- 1) za przewrócenie słupka – strata 1 punktu,
- 2) za nie wjechanie pomiędzy słupki – strata 1 punktu,

**Maksymalnie za metę można uzyskać stracić 1 punkt.**

Punkty turniejowe oblicza się według wzoru, z dokładnością do 0,1 pkt.:

$PT=20 - PK(20/PM)$ , gdzie:

PT – punkty turniejowe,

PK – punkty karne uzyskane podczas przejazdu

PM – maksymalna liczba punktów karnych do uzyskania na torze

Np. uczestnik, który przejechał tor z wynikiem 18 punktów karnych (PK), przy maksymalnej liczbie punktów do uzyskania na torze (PM) wynoszącej 26, będzie miał naliczone 6,3 punktów turniejowych (PT) według wzoru:  $PT=20-18(20/26)=6,3$  pkt. lub gdy uzyskał 11 pkt. karnych:  $PT=20-11(20/26)=11,6$  pkt.

**5. Test wiedzy z zakresu bezpieczeństwa, higieny i ogólnych zasad udzielania pierwszej pomocy oraz praktycznej umiejętności udzielania pierwszej pomocy i korzystania z zawartości apteczki - drużyna wspólnie wykonuje wylosowane zadanie dotyczące udzielania pierwszej pomocy z wykorzystaniem własnej apteczki i jej wyposażenia.**

**Drużyna maksymalnie może zdobyć 30 pkt.).**

**6. Ocena zdobytych odznak turystycznych PTTK – drużyna składa podczas rejestracji do turnieju zgodnie z zał. 6 do regulaminu OMTTK kartę odznak wraz z książeczkami. Ich weryfikacja odbywa się zgodnie z §12 pkt. 5 Warunków organizowania eliminacji Turnieju i szczegółowych zasad przeprowadzania konkurencji**

**Zespół może uzyskać maksymalnie 30 pkt. turniejowych (każdy z uczestników indywidualnie max 10 pkt.)**

**7. Karta zespołu** przygotowana i złożona u organizatora w chwili rejestracji zespołu zgodnie z zał. 5 do regulaminu OMTTK Turnieju. Brak złożonej karty lub złożenie jej po terminie skutkuje przyznaniem zespołowi 20 punktów karnych odejmowanych od ogólnego, końcowego wyniku punktowego zespołu.

**Uwaga: każdy uczestnik eliminacji musi przedłożyć w chwili rejestracji zespołu do Turnieju oświadczenie uczestnika i jego rodzica(ów)/opiekuna prawnego zgodnie z załącznikiem nr 7 do Regulaminu OMTTK PTTK o zapoznaniu się z regulaminem eliminacji wojewódzkich OMTTK PTTK, Regulaminem OMTTK PTTK i o stanie zdrowia umożliwiającym wzięcie udziału w poszczególnych konkurencjach.**

Drużyna z części teoretycznej może uzyskać maksymalnie 300 pkt. oraz z części praktycznej 300 pkt. Łącznie w turnieju 600 pkt. O kolejności w turnieju zdecyduje łączna ilość zdobytych punktów.

## **Polecana literatura:**

Przy konstruowaniu powyższych konkurencji organizatorzy będą korzystali z niżej wymienionych źródeł wiedzy.

### **1. Wiedza z zakresu krajoznawstwa województwa opolskiego i podkarpackiego**

- 1) *Kanon Krajoznawczy Polski*, red. Włodzimierz Łęcki, Warszawa 2005, wydanie II poprawione i uzupełnione lub wersja elektroniczna [www.kanon.pttk.pl](http://www.kanon.pttk.pl);
- 2) *Śląskie i Opolskie, przewodnik + atlas*, seria Polska niezwykła, wyd. DEMART;
- 3) *Poznaj swój kraj*, numery z 2016r.;
- 4) Mapy administracyjno-turystyczne województwa opolskiego i podkarpackiego (różne wydania);
- 5) *Śląsk Opolski. Zabytki i przyroda*, Opole 2000, wyd. Oficyna Piastowska;
- 6) Strony internetowe: Urząd Marszałkowski Województwa Opolskiego, gmin i powiatów woj. opolskiego, itp.;

### **2. Wiedza turystyczna i topograficzna**

- 1) Dymarski J., *ABC imprez na orientację*, Warszawa 2000.
- 2) *Krajoznawstwo i turystyka w szkole*, red. A. Gordon, Warszawa 2003.
- 3) Mazur E., *Leksykon turystyki i krajoznawstwa*, Szczecin 2000.
- 4) Wierba W., Zygmąńska B., *Vademecum turysty*, Bielsko-Biała 2005.
- 5) *Wybieram wędrowanie – poradnik młodego turysty*, red. J. Śledzińska, A. Wielocha, Warszawa 2011.
- 6) Kazanecki A., *Terenoznawstwo dla harcerzy*, Warszawa 1977.
- 7) [www.survival.strefa.pl](http://www.survival.strefa.pl) (w zakresie działu „Orientacje w terenie”);

### **3. Wiedza z zakresu przepisów ruchu drogowego**

1) *Kodeks Ruchu Drogowego* oraz zestawy testów z zakresu egzaminu na kartę motorowerową oraz prawo jazdy.

#### **4. Wiedza z zakresu udzielania pierwszej pomocy**

- 1) Bugajska J., *Kompendium pierwszej pomocy*, Warszawa 2002.
- 2) Grochowski P., *Pierwsza pomoc przedmedyczna: podręcznik dla każdego*, Poznań 2011.
- 3) Janicki K., *Turystyczny poradnik medyczny*, Warszawa 1997.
- 4) Jurczyk W., Łakomy A., *Pierwsza pomoc w stanach zagrożenia życia*, Kraków 2007.
- 5) *Wytyczne 2010 resuscytacji krążeniowo – oddechowej ERC*, Kraków 2010, strona internetowa [www.prc.krakow.pl](http://www.prc.krakow.pl).
- 6) *Udzielanie pomocy*, red. R. Popiołek, Warszawa 2000.
- 7) strona internetowa [www.ratownik-med.pl](http://www.ratownik-med.pl) (zakładka Ratownictwo).
- 8) *Encyklopedia pierwszej pomocy*, wyd. Bellona, 2010
- 9) Buchfelder M., *Podręcznik pierwszej pomocy*, Warszawa 2011

#### **5. Turystyczne ABC**

- 1) *Kanon Krajoznawczy Polski*, Łęcki W. red., Warszawa 2005, wyd. II poprawione i uzupełnione lub [www.kanon.pttk.pl](http://www.kanon.pttk.pl) (w szczególności cerkwie wskazane w Kanonie);
- 2) *Bieszczady – przewodnik dla prawdziwego turysty*. Oficyna Wydawnicza „Rewasz”, Pruszków 2016 (w szczególności informacje z tekstów „Pod kopułami cerkwi”, „Czas zaklęty w drewnie”);
- 3) *Szlak Architektury Drewnianej – Podkarpackie*. (red.) Jan Sołek, Podkarpacka Organizacja Turystyczna. Rzeszów 2012 (w szczególności teksty dotyczące Trasy II Sanocko – Dynowskiej i Trasy III Ustrzycko – Leskiej);
- 4) [Wikipedia.pl](http://Wikipedia.pl)
- 5) [http://teksty.wywrota.pl/piosenki\\_turystyczne/](http://teksty.wywrota.pl/piosenki_turystyczne/), [www.zhp9mdh.republika.pl/turystgl.htm](http://www.zhp9mdh.republika.pl/turystgl.htm), <http://czarnohora.zhr.pl/spiewnik.html>
- 6) Kazanecki A., *Terenoznawstwo dla harcerzy*, Warszawa 1977.
- 7) [www.survival.stefa.pl](http://www.survival.stefa.pl) (w zakresie działu „Orientacje w terenie”);

Źródłem wiedzy do turniejowych testów mogą być również inne publikacje oraz informacje zawarte na stronach internetowych [www.mlodziej.pttk.pl](http://www.mlodziej.pttk.pl), [www.pttk.pl](http://www.pttk.pl).

Organizator